



## LEGA MOTOCICLISMO MARCHE

### REGOLAMENTO MOTOCROSS E MINICROSS

Sono gare di motocross tutte le manifestazioni motociclistiche che si svolgono su piste 'fuoristrada' chiuse ad anello e da percorrersi più volte.

Le piste da 'fuori strada' possono essere permanenti oppure temporanee, ma in entrambi i casi dovranno essere ritenute idonee, mediante omologazione di lega Regionale, alla pratica del motocross. Dovrà essere salvaguardata l'incolumità dei partecipanti e dell'eventuale pubblico.

#### SUDDIVISIONE GARA

LE GARE DI MOTOCROSS SI SUDDIVIDONO IN GARE TERRITORIALI (PROVINCIALI SOCIALI).

Le gare di motocross TERRITORIALI possono essere organizzate da singole società sportive o da consorzi di moto club; verranno applicati i regolamenti regionali con eventuali deroghe particolari.

#### • GARE REGIONALI E INTERREGIONALI

Le gare di motocross REGIONALI e INTERREGIONALI possono essere organizzate da singole società sportive o da consorzi di moto club e dovranno applicare i regolamenti Regionali di lega. Lo svolgimento delle gare è stabilito dai regolamenti organici e tecnici del settore.

#### **TUTTE LE GARE DI CAMPIONATO REGIONALE MARCHE SONO INTERREGIONALI**

Sono ammessi al Regionale Marche tutti i piloti con regolare licenza Lega Motociclismo rilasciata dal Comitato Regionale Marche anche se di fuori Regione .

Al Regionale sono ammessi tutti i piloti licenziati UISP di fuori regione, ma non prendono punti valevoli alla classifica finale del Campionato, ma sono regolarmente premiati, in classifica per quanto riguarda la giornata di gara,

#### **CATEGORIE E CILINDRATE MOTOCROSS**

##### **MX 2. HOBBYCROSS- AMATORI -**

Motocicli originali di cilindrata da 100 a 125 cc 2 tempi età 13 compiuti  
misure delle ruote minimo 18 max 21

##### **MX 2. HOBBYCROSS- AMATORI - ESPERTI - AGONISTI -**

Motocicli originali di cilindrata da 100 a 144 cc 2 tempi - e da 175 a 250 cc 4 tempi: età 14 compiuti  
misure delle ruote minimo 18 max 21

##### **MX 1. HOBBYCROSS- AMATORI - ESPERTI - AGONISTI**

Motocicli originali di cilindrata da 175 cc fino a 500 cc, 2 tempi - e da 290 4 tempi fino a 650 4 tempi: età da 16 anni compiuti

misure delle ruote minimo 18 max 21

## **art 2.1 CATEGORIE E CILINDRATE MINICROSS**

**MINI PROMO 65.** Motocicli di cilindrata fino a 65 cc  
età da 8 anni compiuti a 12 anni compiuti al compimento si può terminare la stagione  
ruote minimo 10 max 14

**MINI PROMO 85.** Motocicli di cilindrata 85 cc 2 tempi – e fino a 150 cc 4 tempi:  
età da 10 anni compiuti a 14 anni compiuti al compimento si può terminare la stagione  
ruote minimo 14 max 19

**MINI ESPERTI 85.** Motocicli di cilindrata 85 cc 2 tempi – e fino a 150 cc 4 tempi:  
età da 10 anni compiuti a 14 anni compiuti al compimento si può terminare la stagione  
ruote minimo 16 max 21

## **CATEGORIA TROFEO 2T HOBBY CROSS+AMATORI**

CL. Fino a 144 cc 2 tempi,

CL. OPEN da 250 cc 2 tempi fino a 500 cc, 2 tempi

## **ISCRIZIONE GARA**

Le iscrizioni si accettano il giorno stesso della manifestazione, direttamente sul campo di gara entro le ore 9.15

Costo 35 € per il motocross, 25 € per minicross

### **Art.2 ASSISTENZA SULLA PISTA**

2.1 Nei punti della pista con particolare difficoltà dovranno essere presenti i Commissari di Percorso per eventuali segnalazioni e solo loro, in caso di assoluta necessità, potranno aiutare i conduttori nello sgombrò della pista.

2.2 n. 2 ambulanze con personale addetto ed un medico rianimatore (almeno una delle 2 ambulanze deve essere attrezzata per la rianimazione)

2.3 per tutta la durata della manifestazione deve essere presente in pista un'ambulanza e il medico in caso di mancanza ,la gara deve essere sospesa

2.4•RCT gara comprendente il personale di servizio, tutto di età MAGGIORENNE e tesserato UISP

2.4-ZONA SEGNALATORI Deve essere predisposta un'area chiusa riservata esclusivamente a meccanici e segnalatori (tesserati UISP).

### **Art.3 OPERAZIONI PRELIMINARI**

3,1-Le operazioni preliminari si svolgono agli orari fissati dal regolamento particolare di gara e consistono nella verifica della licenza , l'iscrizione alla gara, la validità del certificato medico ed il medico di gara senza alcuna giustificazione può sottoporre qualsiasi pilota a controllo di visita medica se lo ritiene necessario,

3,2-Nelle manifestazioni in cui è presente il servizio di cronometraggio automatico, il ritiro dell'apparecchio (transponder) comporta il deposito della licenza che verrà restituita alla riconsegna.

### **Art. 4 - VERIFICHE TECNICHE**

#### **4.1 - Prova fonometrica**

Il limite massimo di rumorosità per i motocicli impiegati in qualunque manifestazione nazionale sono i seguenti:

**a) Motocross e Supermoto: 112 dB/A misurati con il metodo "2metermax";**

**b) Minicross: 110 dB/A misurati con il metodo "2metermax"**

**LA VERIFICA FONOMETRICA PUO' ESSERE RICHIESTA A DISCREZIONE DELLA DIREZIONE GARA (A QUALUNQUE PILOTA). QUALORA IL MOTOCICLO RISULTASSE AL DI SOPRA DEI VALORI MASSIMI CONSENTITI, LA DIREZIONE GARA PRENDERA' I DOVUTI PROVVEDIMENTI: CHE ANDRANNO DALLA SEMPLICE AMMONIZIONE ALLA RETROCESSIONE DALL'ORDINE DI ARRIVO FINO ALLA NON ACCETTAZIONE IN GRIGLIA DI PARTENZA QUALORA SI EFFETTUASSE UN CONTROLLO PRE-GARA**

#### 4,2- PROTEZIONE DELLA TRASMISSIONE

- In tutti i motocicli, se la trasmissione primaria è aperta, deve essere munita di una protezione di sicurezza para catena concepita in maniera tale che in nessun caso il pilota entri in contatto accidentale con la catena e il pignone.

#### 4,3 - LEVE MANUBRI E PEDALI DI COMANDO

- Tutte le leve di comando (frizione, freno, ecc.) sul manubrio devono essere munite alla loro estremità di una sfera fissate stabilmente e costituire parte integrante della leva.

#### 4,4 - COMANDO ACCELERATORE

- In tutti i tipi di motocicli questo comando deve richiudersi automaticamente quando il pilota abbandona la manopola del gas.

- Per tutti i motocicli deve essere installato un interruttore, posto sul manubrio, che consenta di spegnere il motore.

#### Art 5 TARGHE PORTANUMERO

I colori consigliati sono i seguenti: targhe bianche numeri neri, targhe nere numeri bianchi, targhe gialle numeri neri, targhe verdi numeri bianchi. Eventuali altre combinazioni, comunque ben leggibili, dovranno essere segnalate al Direttore di Gara in sede di O.P.

#### Art.6 SOSTITUZIONE DEI MOTOCICLI

Durante la gara è consentita la sostituzione del motociclo avvisando la Direzione Gara.( escluso in manche)

Nelle prove cronometrate si possono utilizzare tutte 2 le moto liberamente , scambiando il trasponder

#### **Art.7 - ABBIGLIAMENTO DI PROTEZIONE PILOTI MOTOCROSS**

7.1- Per tutti i piloti è obbligatorio l'uso della pettorina e del paraschiena

7,2 - E' consigliato l'uso del neck brace (collare protettivo).

7,3-L'abbigliamento dovrà essere di tipo adatto per il motocross e indossato correttamente. Le maniche della maglia devono coprire i polsi, **la pettorina va indossata sotto la maglia**, gli occhiali vanno indossati obbligatoriamente alla partenza,casco integrale chiuso

#### Art. 8 - PROVE UFFICIALI E DI QUALIFICAZIONE

8.1 - E' assolutamente vietato ammettere alle prove i piloti che non abbiano ancora effettuato le O.P. e le Verifiche Tecniche.

8.2 - Sia nelle prove Ufficiali, di Qualificazione e alla Gara, è possibile ammettere in pista fino a 10% dei piloti ammessi al cancelletto contemporaneamente, ,

8.3-per le prove di qualificazione l'ingresso in pista verrà regolamentato schierando i piloti in zona di attesa secondo l'ordine indicato nei sorteggi.

8,4 -Nel caso in cui i piloti presenti fossero in numero superiore al 10% del numero ammesso al cancelletto di partenza si effettua dei gruppi e delle gare tipo a+b

8,5 - Nel caso di più gruppi di qualificazione di ciascuna classe, il miglior tempo Assoluto determina l'ordine di allineamento alla griglia di partenza, la seconda posizione sarà del primo miglior tempo dell'altro gruppo, la terza posizione al secondo classificato nel gruppo del miglior tempo assoluto e così via.

#### Art. - AMMISSIONE ALLA GARA

9.1 - In tutte le manifestazioni di Motocross, per essere ammessi alle gare i piloti devono aver percorso almeno 1 giro del circuito in una delle sessioni pre-gara (Prove Ufficiali, Prove di Qualificazione, ).

per il pilota che per motivi giustificati non riesce ad effettuare può essere ammesso in gara in ultima posizione dopo aver effettuato un giro del percorso (sempre con esito favorevole del direttore di gara)

9.2 - Il Direttore di Gara può rendere obbligatorio almeno 1 giro del circuito nella **sessione Warm-Up.**

#### Art. 10 - PROCEDURA DI PARTENZA

10.1 - La partenza sarà collettiva con motore acceso.

10.2 - La Zona di attesa dovrà essere aperta almeno 20 minuti prima dell'orario previsto alla partenza.

10.3 - 10 minuti prima della partenza, 5 minuti nelle gare dove non è previsto il giro di ricognizione, tutti i motocicli devono essere nella Zona di Attesa; trascorso tale termine non sarà più possibile prendere parte alla corsa.

10.4 - Il Direttore di Gara deciderà se effettuare il giro di ricognizione

10.5 - Su disposizione del Direttore di Gara inizierà lo schieramento alla griglia di partenza.

10.6 - Dal momento in cui un pilota ha occupato la posizione di partenza, questa non può più essere modificata. È altresì vietato ritornare nella zona di attesa e/o ricevere aiuto. La penalità prevista per il pilota che modifica la posizione di partenza occupata è un minuto da aggiungere sul tempo finale.

10.7 - Un pilota può ricevere aiuto solamente dopo che la corsa ha preso il via. La sanzione per il mancato rispetto di questa norma è l'esclusione dalla corsa.

10.8 - La partenza collettiva dovrà avvenire a motore acceso:

Sarà esposta la bandiera verde che rimarrà fino a che tutti i piloti saranno schierati. Sarà quindi esposto il cartello dei 15 secondi trascorsi i quali sarà esposto un altro cartello indicante i cinque secondi, trascorsi i quali, nei cinque secondi successivi, sarà dato il via alla corsa.

10.9 - Nessuno, tranne gli Ufficiali di Gara ed i fotografi, sarà ammesso nell'area di partenza.

10.10 - I piloti possono sistemare l'area di loro pertinenza retrostante il cancello senza alcun attrezzo e senza alcuna assistenza né prima né durante la fase di partenza.

10.11 - È vietato accedere all'area antistante al cancello di partenza

#### Art.14 - FALSA PARTENZA

14.1 - La falsa partenza sarà segnalata mediante l'esposizione della bandiera rossa.

14.2 - I piloti dovranno rientrare nella Zona di Attesa e una nuova partenza sarà data non appena possibile

14.3 - non è consentito uscire dal tracciato di gara pena esclusione dalla gara

14.4 - Il cambio della moto non è consentito.

#### **Art.15-CATEGORIA**

Un pilota non può per nessun motivo partecipare a più di una categoria o cilindrata nella stessa manifestazione, ma è sua facoltà decidere a che cilindrata prendere parte (con motociclo di cilindrata adeguata, vedi art.2), indipendentemente dalla cilindrata riportata sulla sua licenza.

15.1 Qualora un pilota decidesse di passare alla categoria superiore dovrà obbligatoriamente comunicarlo al moto club di appartenenza e presentarsi alla gara con la licenza aggiornata

#### **art 16 DURATA DELLA GARA**

##### **CATEGORIA HOBBYCROSS + TROFEO 2T + FEMMINILE**

10' minuti + 2 giri massimo

##### **CATEGORIA AMATORI**

12' minuti + 2 giri massimo

##### **CATEGORIA ESPERTI**

15' minuti + 2 giri massimo

##### **CATEGORIA AGONISTI**

20' minuti + 2 giri massimo

##### **MINI PROMO 65**

8 minuti + 2 giri massimo

##### **MINI PROMO 85**

10' minuti + 2 giri massimo

##### **MINI ESPERTI 85**

12 minuti + 2 giri massimo

16.1 La direzione gara si riserva il diritto di abbassare il tempo di gara sopraindicato in base a condizioni particolari come condizioni del tracciato, maltempo, numero di piloti iscritti.

### **Prove libere dalle ore 9 alle ore 10 facoltative**

#### Art 17- ARRESTO DI UNA CORSA

17.1 - Il Direttore di Gara, può arrestare

una corsa in qualunque momento, annullarne una parte e/o tutta, per ragioni di sicurezza o per cause di forza maggiore.

17.2 - Nel caso in cui una corsa è fermata entro il **75% del tempo di gara**, la stessa sarà ripetuta. (Per tempo di gara si intende il tempo indicato nel time table senza considerare i 2 giri finali).

17.3 - I piloti devono tornare direttamente al parco piloti, e una nuova partenza sarà data dopo almeno trenta minuti dall'arresto della corsa.

Il cambio della moto è consentito.

17.5- Il Direttore di Gara può proporre al

Commissario di Gara delegato l'esclusione di uno o più piloti, giudicati colpevoli per l'arresto della corsa, e impedire loro di prendere parte alla nuova partenza.

17.6 - Nel caso in cui una corsa sarà fermata dopo che sarà trascorsa il **75%** del tempo di gara, la corsa sarà considerata validamente terminata e l'ordine di arrivo sarà quello risultante dall'attraversamento della linea di arrivo nel giro precedente l'esposizione della bandiera rossa. (Per tempo di gara si intende il tempo indicato nel time table senza considerare i 2 giri finali).

#### Art. 18 - RIPARAZIONI E ASSISTENZA

18.1 - L'aiuto esterno lungo il percorso è vietato. Il mancato rispetto della norma comporta l'esclusione dalla corsa.

18.2 - Per le riparazioni, deve essere predisposta un'area riservata ai piloti che si trovano in pista, alla quale possono accedere solo i meccanici ed i segnalatori dei piloti in gara, e gli ufficiali di gara.

18.3 - Tutti i rifornimenti devono essere effettuati a motore spento.

18.4 - I piloti che entrano nella zona prevista per le riparazioni devono fermarsi prima di rientrare in pista.

#### Art.19 CONDOTTA DI GARA

19.1 E' fatto assoluto divieto a tutti i conduttori di presentarsi alle gare sotto effetto di alcol e stupefacenti. La direzione gara ha la facoltà di istituire controlli antidoping a sorteggio, con relativi provvedimenti disciplinari se il pilota risultasse positivo ai controlli.

19.2 Un conduttore non dovrà mai di proposito condurre il proprio motociclo in modo da arrecare danno ad altri conduttori, pena l'esclusione dall'ordine di arrivo, se classificato, o altre sanzioni disciplinari a discrezione della direzione gara, dopo aver esaminato i fatti.

19.3 E' fatto assoluto divieto ad ogni conduttore ed in genere a chiunque di percorrere la pista, sia in prova che in gara, in senso contrario a quello di marcia.

19.4 Quando le bandiere gialle vengono esposte sventolandole, sarà obbligo del conduttore moderare la velocità e mantenere la propria posizione. Se esposte sulla rampa di un salto è fatto assoluto divieto di saltare. Qualora non fossero rispettate tali disposizioni è facoltà della direzione gara di prendere provvedimenti, che prevedono dalla retrocessione nella classifica di manche fino alla squalifica dall'ordine di arrivo.

19.5 taglio di percorso: è considerato tale, con pena che prevede dalla retrocessione di 5 posizioni fino alla squalifica dall'ordine di arrivo della manche, se il pilota ottiene una riduzione di distacco nel deviare il percorso; comunque la decisione deve essere presa dal DdG dopo aver sentito il giudizio del Commissario di Percorso che è stato testimone del fatto.

19.6 I conduttori che prima, durante e anche dopo la fine della manifestazione dovessero tenere un comportamento indisciplinato, scorretto e/o ingiurioso nei confronti dell'autorità sportiva, fare falsa dichiarazione di cilindrata, violazioni alle norme che regolano la gara, tenere comunque un comportamento considerato antisportivo, subiranno sanzioni disciplinari in base alla gravità dei fatti.

19.7 Ogni reclamo sul campo di gara dovrà essere presentato per iscritto (firmato) e accompagnato da una tassa di euro 100, restituibile se il reclamo verrà accettato, entro e non oltre i 30 min. (trenta) dall'accaduto, e/o esposizione della classifica interessata.

19.8 E' obbligatorio segnalare in direzione gara qualora un pilota decidesse di non partire.

## **Art.20 ATTI DI VIOLENZA**

Ogni atto di violenza sui nostri campi di gara sarà punito immediatamente con la squalifica dalla gara la commissione disciplinare alla prima riunione deciderà, dopo aver valutato i fatti se ulteriori squalifiche. E' fatto divieto al conduttore qualsiasi forma di protesta non considerata lecita, qualsiasi richiesta da parte dei conduttori e dei loro meccanici, sostenitori, deve essere rivolta con la dovuta educazione al Direttore di Gara, unico responsabile di tutte le fasi della manifestazione. Le Sanzioni disciplinari saranno prese nei confronti dei conduttori anche per eventuali comportamenti scorretti dei loro meccanici, sostenitori, famigliari.

(Maggiori dettagli sul regolamento disciplinare UISP)

## **Art. 21- SEGNALAZIONI UFFICIALI**

- Le segnalazioni ufficiali devono essere effettuate mediante bandiere o cartelli dei seguenti colori e significato:

### **BANDIERE SIGNIFICATO**

Bandiera ROSSA Arresto immediato per tutti

Bandiera NERA Arresto per il pilota indicato

Con numero del pilota

Bandiera GIALLA fissa Pericolo – DIVIETO di sorpasso e di effettuare salti

procedere con cautela DIVIETO di sorpasso e di effettuare sorpassi

Bandiera GIALLA agitata Pericolo imminente - prepararsi a fermarsi

DIVIETO di sorpasso e di effettuare salti

Bandiera BLU agitata Attenzione: state per essere doppiati

Agevolare il sorpasso

Bandiera VERDE Inizio procedura di partenza

Bandiera a scacchi BIANCA e NERA Agitata: termine gara

Esposta: termine Prove-Qualificazioni

Cartello GIALLO con croce nera 2 = ultimi 2 giri

e numeri neri ½ 1 = ultimo giro

Cartello "QUALIFICHE" Fine Prove Ufficiali inizio

Fondo Giallo Scritta Nera Prove Cronometrate.

### **Art. 22 - RISULTATI**

22.1 -Una gara sarà terminata ufficialmente alla fine del giro nel quale la bandiera a scacchi è stata esposta al vincitore.

22.2 - I piloti che seguono il vincitore dovranno arrestarsi dopo aver superato la linea di arrivo.

22.3 - Tutti i piloti che termineranno la gara nello stesso giro del vincitore saranno classificati secondo l'ordine nel quale passeranno la linea di arrivo, seguiti dai piloti con un giro in meno, poi due giri in meno e via di seguito.

22.4 - I piloti hanno 5 minuti per terminare il giro in cui è stata esposta la bandiera a scacchi. Per determinare la posizione in classifica dei piloti che non hanno terminato il giro entro 5 minuti dopo l'arrivo del vincitore sarà preso in considerazione il numero dei giri effettuati, in caso di parità secondo l'ordine di arrivo del giro precedente.

22.5 - Tutti i piloti che partecipano ad una qualifica o gara saranno classificati secondo il loro ordine d'arrivo, e secondo il numero dei giri effettuati

22.6 -Nelle manifestazioni ove sia prevista una classifica finale assoluta, sarà vincitore il pilota che avrà conseguito il punteggio totale più elevato, indipendentemente dal numero di batterie e/o corse alle quali ha partecipato e/o portato a termine.

22.7 - In caso di parità di punti nella classifica assoluta, sarà discriminante il miglior risultato ottenuto e in caso di ulteriori parità, sarà discriminante il risultato dell'ultima corsa (seconda o terza).

## Art. 23 - PUNTEGGI

- Se non diversamente disposto, per ogni corsa e soltanto ai piloti che hanno effettuato il 75% di gara e tagliato il traguardo (con arrotondamento per difetto) dei giri del vincitore saranno assegnati i seguenti punteggi:

Posizione in classifica	Punteggio	Posizione in classifica	Punteggio	Posizione in classifica	Punteggio	Posizione in classifica	Punteggio
1	250	11	77	21	60	31	50
2	210	12	74	22	59	32	49
3	170	13	72	23	58	33	48
4	140	14	70	24	57	34	47
5	120	15	68	25	56	35	46
6	110	16	66	26	55	36	45
7	100	17	64	27	54	37	44
8	90	18	63	28	53	38	43
9	85	19	62	29	52	39	42
10	80	20	61	30	51	40	41
GRUPPO	B	SE IL	CANCELLO	È DA 40			
41	40	51	30	61	20	71	10
42	39	52	29	62	19	72	9
43	38	53	28	63	18	73	8
44	37	54	27	64	17	74	7
45	36	55	26	65	16	75	6
46	35	56	25	66	15	76	5
47	34	57	24	67	14	77	4
48	33	58	23	68	13	78	3
49	32	59	22	69	12	79	2
50	31	60	21	70	11	80	1

### **CAMPIONATO REGIONALE**

saranno considerati validi 12 risultati su 14( due scarti ), in caso di riduzione di gare nel campionato ( una gara annullata e non recuperata ) non ci saranno scarti.In caso di parità si conteranno le prime posizioni, e in caso di ulteriore parità l'ultima manche di campionato.

### **TROFEO 2 TEMPI**

#### **Tutte le gare del trofeo 2t sono interregionali**

Per il campionato regionale per i 2t saranno valide le gare del trofeo 2t le classifiche verranno divise cioè hobby mx1-hobby mx2 -amatori mx1-amatori mx2

## **PREMIAZIONE DI GIORNATA**

In ogni manifestazione è obbligatoria la presenza dei piloti premiati.  
La premiazione di giornata per le categorie

Hobby mx2 primi 5

Hobby mx 1 primi 5

Amatori mx1 primi 5

Amatori mx2 primi 5

Esperti mx1 primi 3

Esperti mx 2 primi 3

Agonisti mx 1 primi 3

Agonisti mx 2 primi 3

Hobby + amatori trofeo 2t 125 primi 5    Hobby + amatori trofeo 2t 250 primi 5

Mini 65 primi 5

Mini 85 primi 5

Femminile    prime 5

Art 25 TIME TABLE

VEDI REGOLAMENTO PARTICOLARE DI GIORNATA

## **PASSAGGI DI CATEGORIA**

Passano di categoria

i primi 5 piloti dello hobby mx 2 ed i primi 3° della categoria hobby mx1

amatori mx1 +mx2 primi 3 classificati

esperti mx1+mx2 il primo classificato

.Inoltre lo scopo della UISP e quello di avere gruppi omogenei quindi i piloti con evidente superiorità sotto il controllo della commissione tecnica verranno passati dalla gara successiva di categoria con la perdita dei punti acquisiti. Come parametri dei primi 5 della categoria superiore verranno usati i tempi sul giro e il passo di gara ,non verrà tenuto conto di eventuali prestazioni elevate sporadiche (pista dove si allena regolarmente ) Un pilota è libero di chiedere il passaggio ad una categoria superiore alle sue prestazioni. Un pilota con prestazioni inferiori della propria categoria può fare richiesta alla commissione di retrocedere.